

CONTATTI

Dipartimento di Scienze e Tecnologie Biologiche e Ambientali
Università del Salento
73100 Lecce
Italia
researchgameproject@unisalento.it
Tel. +39 0832 29 8606

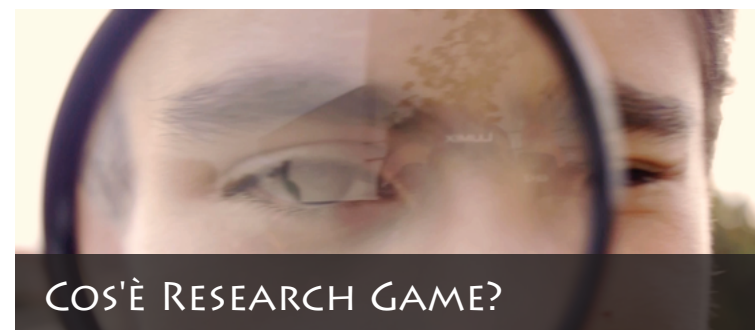


Programma di
apprendimento
permanente

Il presente progetto è finanziato con il sostegno della Commissione europea.
L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione (comunicazione) e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.



www.researchgame.eu



Mettete alla prova le vostre abilità nel campo della ricerca scientifica e della biodiversità con The Scientific Research Game, un gioco online rivolto a studenti dai 10 anni in su provenienti dalle scuole di tutt'Europa!

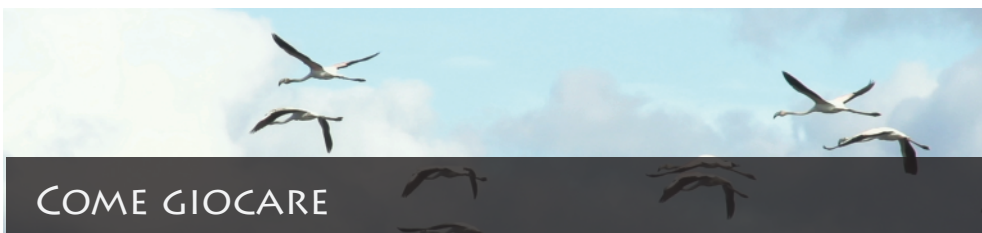




IL GIOCO

il gioco è composto da due fasi:

- 'condurre un progetto di ricerca' - facoltativa
- La gara finale online



COME GIOCARE

Per giocare basta che un docente si registri come mentore, creando la squadra, e che poi ogni alunno si arruoli, dopo essersi iscritto alla piattaforma.

Visitate www.researchgame.eu/platform



IL PROGETTO DI RICERCA

Durante la fase 1 ogni squadra deve condurre un progetto di ricerca nel campo della biodiversità, sia esso al computer, in laboratorio o sul campo e postarne il resoconto (video, poster o report) sulla piattaforma.



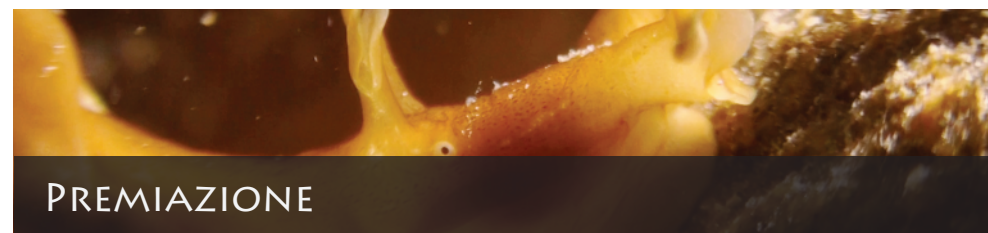
LA GARA ONLINE

Le scuole di tutta Europa giocheranno al videogame realizzato dalla squadra di progettazione sfidandosi sul tema della biodiversità e dimostrando di saper applicare il metodo scientifico. Provate il primo gioco su www.researchgame.eu/platform



RISULTATI

Il punteggio finale sarà la somma della valutazione del progetto di ricerca (fase 1, 30 punti max.) e del risultato della gara online (fase 2, 70 punti max.)



PREMIAZIONE

Il 22 maggio 2014 si terrà a Lecce la premiazione di Research Game. Due studenti e due professori saranno invitati a ritirare il premio in rappresentanza delle squadre vincitrici delle categorie junior (scuole medie) e senior (scuole superiori).

Arrivederci a Roma 2015 per la conferenza di EEF e SitE "Ecology at the Interface".

OSSERVATE

STUDIATE L'ARGOMENTO

PONETE UN QUESITO

FORMULATE UN'IPOTESI



DEFINITE IL DISEGNO SPERIMENTALE

ANALIZZATE I DATI

COMUNICATE I RISULTATI